

Zusammenfassung

Seit Oktober 2010 wird der SCHWEIZER WELTATLAS durch einen interaktiven Webatlas ergänzt. Sowohl Lehrpersonen als auch SchülerInnen der Sekundarstufen I und II sollen den interaktiven Atlas möglichst intuitiv bedienen können. Die drei Module «Karte», «Globus» und «Blockbild» werden die Attraktivität und die Einsatzmöglichkeiten der Karten steigern. Hinzu kommen weitere «Extras», wie beispielsweise die interaktive Darstellung der Erdbewegung im Sonnensystem.

Interaktiver Webatlas für die
Sekundarstufen I und II

Intuitive Bedienung für Lehrpersonen
und SchülerInnen

3 Module: Karte, Globus, Blockbild

Inhalt

Der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv bietet...

Ersetzt die interaktive Version den gedruckten Atlas?

Welches sind konkrete Einsatzszenarien?

Welche Karten werden im interaktiven Atlas angeboten?

Wird der Atlas auch in Französisch und Italienisch angeboten?

Wie wird der interaktive Atlas gestartet?

Welches sind die Systemvoraussetzungen für die Nutzung?

Wie kann die Java-Version aktualisiert werden?

Wieso setzt der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv für den 3-D-Modus
OpenGL 2.0 voraus, während für Google Earth OpenGL 1.4 ausreicht?

Wie kann die Sprache gewechselt werden?

Warum funktioniert die Kartensuche nicht?

Der Atlas startet unter Windows XP mit Java Version 1.6.0_13 nicht.
Warum?

Wieso lässt sich der Atlas nicht über das Desktop-Icon starten (MAC)?

Weshalb sind diverse Checkboxes in der Legende nicht anklickbar
bzw. ausgegraut?

Was passiert beim Atlasstart? Wieso dauert der erstmalige Atlasstart
etwas länger?

Warum erscheint der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv nicht in
einem Fenster meines Web-Browsers, sondern in einem separaten
Java-Programm?

Was kostet die Nutzung?

Was muss bei Weiterverwendung der Karten bezüglich Copyrights
beachtet werden?

Wie lässt sich der Weltatlas wieder komplett vom Computer
entfernen?

Der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv bietet ...

- ... eine einfache Suche und eine schnelle Anzeige von Karten
- ... eine effiziente Navigation zwischen den verschiedenen Karten (insbesondere zwischen räumlich und/oder thematisch verwandten Karten)
- ... einen unkomplizierten Wechsel zwischen 2D- und 3D-Ansichten
- ... eine anpassungsfähige Karten-Komplexität durch das Ein- und Ausblenden von Kartenebenen
- ... eine Druck- und Exportmöglichkeit von individuell zusammengestellten Kartenausschnitten
- ... wichtige Hilfen bei der Interpretation von Karten durch die Anzeige von Zusatzinfos in Form von Texten und Grafiken und durch das interaktive Abfragen von Kartenobjekten

Einfache Suche und schnelle Anzeige

Effiziente Navigation

2D- und 3D-Ansichten von Karten

Anpassungsfähige Karten-Komplexität

Druck- und Exportmöglichkeit

Zusatzinformationen

Ersetzt die interaktive Version den gedruckten Atlas?

Nein. Der gedruckte Atlas wird auch in Zukunft aktualisiert und bleibt in seiner bewährten Form erhalten. Die interaktive Version bietet eine optimale Ergänzung zu den gedruckten statischen Karten.

Buchform bleibt erhalten – Interaktive Version als optimale Ergänzung

Welches sind konkrete Einsatzszenarien?

Lehrpersonen können den interaktiven Atlas für die Vorbereitung ihrer Lektionen benutzen, indem sie beispielsweise massgeschneiderte Karten(-ausschnitte) ausdrucken oder diese in eigene Arbeitsblätter kopieren und mit weiteren Informationen (Texte, Bilder etc.) ergänzen. Ausserdem besteht die Möglichkeit, ausgewählte Atlaskarten in einzelne Dateiodner abzuspeichern (z.B. thematische oder räumliche Auswahl) und so die Unterrichtsstunde effizient vorzubereiten.

Während den Lektionen können die interaktiven Karten für alle SchülerInnen gut sichtbar per Beamer an eine Wand projiziert werden (Ersatz für Wandkarten).

SchülerInnen können den interaktiven Atlas für konkrete Aufträge der Lehrpersonen oder für eigene Recherchen benutzen – entweder an einem Schulcomputer oder zuhause für die Erledigung von Hausaufgaben.

Massgeschneiderte Karten ausdrucken, kopieren oder speichern

Projektion von interaktiven Karten als Ersatz für Wandkarten

Individuelle Arbeit am Computer

Welche Karten werden im interaktiven Atlas angeboten?

Der interaktive Atlas basiert auf dem Inhalt des gedruckten Atlas. Natürlich wurden die Karten des gedruckten Atlas nicht 1:1 übernommen, sondern für den Bildschirm optimiert und mit interaktivem Mehrwert (Pannen, Zoomen, Ebenen ein- und ausblenden, Anzeige von Zusatzinformationen etc.) ergänzt.

Eine Vielzahl Karten aus dem gedruckten Atlas – aber mit interaktivem Mehrwert

In der ersten Version des SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv steht bereits eine Auswahl an Karten aus dem gedruckten Atlas zur Verfügung (diese sind im Inhaltsverzeichnis «schwarz» dargestellt). Alle «grau» hinterlegten Karten werden nach und nach integriert. Da der Atlas webbasiert ist, werden Sie beim nächsten Atlasstart sofort

Momentan noch ausgegraute Karten werden nach und nach integriert

das neue Kartenmaterial bekommen. Mittel- bis langfristig ist geplant, neben den weiteren Karten aus dem gedruckten Atlas auch neue Inhalte hinzuzufügen.

Die Inhalte im interaktiven Atlas beschränken sich jedoch nicht nur auf herkömmliche interaktive 2D-Karten. Ausgewählte grossmassstäbige Karten mit ausgeprägter Geomorphologie können auch in einem 3D-Blockbild betrachtet werden. Weltumspannende Karten lassen sich zudem auf einem virtuellen Globus anzeigen.

3D-Ansichten: Virtuelle Globen und dynamische Blockbilder

Wird der Atlas auch in Französisch und Italienisch angeboten?

Die Benutzeroberfläche des interaktiven Atlas wird mit der Version 1 in vier Sprachen zur Verfügung stehen: Deutsch, Französisch, Italienisch und Englisch. Die Karteninhalte und die Legende werden vorerst nur in deutscher Sprache sein. An der Übersetzung wird aber fortlaufend gearbeitet.

Benutzeroberfläche der Version 1 ist 4-sprachig, Karteninhalte erst mal nur in deutscher Sprache (aber fortlaufende Übersetzung)

Wie wird der interaktive Atlas gestartet?

Gestartet wird der Atlas in einem beliebigen Webbrowser über die Webseite www.schweizerweltatlas.ch. Ein Mausklick auf den entsprechenden Button genügt und der Atlas öffnet sich als eigenständige Java-Applikation.

Atlas wird über einen Button auf der Webseite gestartet

Welches sind die Systemvoraussetzungen für die Nutzung?

Der Java-basierte Webatlas ist betriebssystemunabhängig und kann sowohl auf Mac-, Windows- als auch Linux-Computern genutzt werden. Einzige Voraussetzungen sind ein Internetanschluss und eine aktuelle Java-Version (mindestens Java Version 6 Update 10). Java ist auf den meisten Computern standardmässig installiert. Ein allfälliger Download ist kostenlos möglich. Eine Grafikkarte mit OpenGL Version 2.0 wird für die Anzeige der 3D-Darstellungen benötigt.

Betriebssystemunabhängig

Java Version 6.10

Normalerweise keine Installationen nötig

Gute Grafikkarte für Anzeige der 3D-Darstellungen

Wie kann die Java-Version aktualisiert werden?

Alle Apple-Computer mit dem Betriebssystem 10.6 haben Java in der Version 6 installiert. Bei älteren Apple-Computern mit dem Betriebssystem 10.5 kann es vorkommen, dass Java Version 6 zwar installiert ist, diese allerdings nicht standardmässig aktiviert ist. Eine Anleitung, die bei der Änderung der Java-Version hilft, ist unter <http://www.schweizerweltatlas.ch/downloads/publikationen/JavaVersionAendern.pdf> zu finden. Bei noch älteren Betriebssystemen ist zunächst ein Upgrade des Betriebssystems erforderlich.

Windows-Nutzer (Betriebssysteme Windows XP, Vista, 7) können die neueste Java-Version unter <http://www.java.com> kostenlos herunterladen. Anschliessend ist ein Neustart des Computers notwendig.

Informationen zur Aktualisierung Ihrer Grafikkarten-Treiber findet man auf der Website des Computer- bzw. Grafikkartenherstellers.

Wieso setzt der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv für den 3-D-Modus OpenGL 2.0 voraus, während für Google Earth OpenGL 1.4 ausreicht?

Der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv basiert auf einer anderen Software als Google Earth. Mit dem Blockbild und den interaktiven Anschauungsmodellen bietet der interaktive Atlas zudem weitere 3-D-Anwendungen. Eine bessere grafische Qualität, höhere Ausführungsgeschwindigkeit und Vorteile bei der Programmierung führten zum Entschluss, OpenGL 2.0 vorzusetzen.

OpenGL 2.0 ist Voraussetzung für Blockbild und Anschauungsmodelle

Wie kann die Sprache gewechselt werden?

Der interaktive Atlas wird in vier Sprachen angeboten (Deutsch, Französisch, Italienisch und Englisch). Die gewünschte Version kann über die jeweilige Spracheinstellung der Atlas-Homepage gewählt werden. Der Direktzugriff auf die gewünschte Sprachversion ist zudem über folgende Webadressen möglich.

Sprachwahl über die Webseite möglich

DE: www.schweizerweltatlas.ch
FR: www.atlasmondialsuisse.ch
IT: www.atlantemondialesvizzero.ch
EN: www.swissworldatlas.ch

Warum funktioniert die Kartensuche nicht?

Bei einigen Computern kann es leider vorkommen, dass die Kartensuche nicht funktioniert. Es erscheint die Fehlermeldung: «Leider funktioniert die Suche wegen technischen Problemen zur Zeit nicht. Wir bitten Sie um Verständnis!»

Momentan ist der Zugriff auf die Suchdatenbank nur über den Port 5432 möglich. Unter Umständen verbietet die Firewall den Zugriff über diesen Port. An einer Lösung wird derzeit gearbeitet. Zukünftig wird es für alle Atlasnutzer problemlos möglich sein, über den Standard HTTP-Port 80 auf die Kartensuche zuzugreifen.

Kartensuche in Kürze funktionstüchtig über Port 80

Der Atlas startet unter Windows XP mit Java Version 1.6.0_13 nicht. Warum?

Der bisherige Konflikt bei der Kombination von Windows XP mit Java Version 1.6.0_13 ist behoben. Der Atlas lässt sich nun auch mit dieser Java-Version starten.

Wieso lässt sich der Atlas nicht über das Desktop-Icon starten (MAC)?

Leider lässt sich der Atlas mit dem neuesten Java-Update von Apple nicht mehr direkt über das Desktop-Icon starten. Es erscheint die Fehlermeldung: «Der Atlas kann nicht gestartet werden. Es ist keine kompatible Version von Java 1.6.o_10+ verfügbar.»

Vorläufig lässt sich Atlas nur über die Atlas-Webseite starten. Das Desktop-Icon für das Programm kann gelöscht werden.

Vorläufig kann der Atlas nur über die Webseite gestartet werden. Das Desktop-Icon kann gelöscht werden.

Weshalb sind diverse Checkboxen in der Legende nicht anklickbar bzw. ausgegraut?

Die Legende des Webatlas basiert auf dem Smart-Legend-Konzept. Das heisst, in der Legende sind nur die Elemente sichtbar, die auch in der momentan angezeigten Karte dargestellt werden. Ausgegraute Checkboxen mit Häkchen symbolisieren Kartenebenen, die bei stärkerem Einzoomen sichtbar werden. Ausgegraute Legendeneinträge ohne Häkchen –deaktivierte Checkboxen– bedeuten, dass diese Kartenelemente bei der momentan gewählten Darstellung nicht verfügbar sind.

Legende basiert auf dem Konzept der Smart Legend.

Was passiert beim Atlasstart? Wieso dauert der erstmalige Atlasstart etwas länger?

Beim Starten des Atlas werden die benötigten Programmmodule auf Ihrem PC gespeichert. Bei einem erneuten Start greift der Atlas auf die lokal gespeicherten Module zurück, was den Startvorgang beschleunigt und den Datenverkehr über das Internet reduziert.

Beim ersten Atlasstart werden Programmmodule auf dem PC gespeichert. Jeder weitere Atlasstart sollte dann deutlich schneller funktionieren.

Warum erscheint der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv nicht in einem Fenster meines Web-Browsers, sondern in einem separaten Java-Programm?

Web-Browser bieten für interaktive Atlanten zu wenig Unterstützung. Ein Browser-basierter Weltatlas müsste auf virtuelle Globen, Blockbilder und andere 3-D-Anwendungen verzichten. Im Weiteren kann ein Java-Programm besser mit anderen Programmen kommunizieren und zeigt auf allen Plattformen dasselbe Erscheinungsbild.

Was kostet die Nutzung?

Die Benutzung des Programms ist kostenlos. Sobald alle Atlaskarten in vier Sprachen vorliegen und weitere Zusatzinformationen integriert sind, wird die Atlasnutzung voraussichtlich etwas kosten. Eine kostenfreie –inhaltlich etwas reduzierte– Version wird aber auch dann weiterhin frei zugänglich bleiben.

Atlasnutzung ist vorerst kostenlos

Was muss bei Weiterverwendung der Karten bezüglich Copyrights beachtet werden?

Karten und Kartenausschnitte des SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv können unter Nutzung der «Kopieren», «Exportieren» oder «Drucken»-Funktion kostenfrei weiterverwendet werden. Folgender Copyrightvermerk muss angegeben werden:

© SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv 2010

Karten und Kartenausschnitte dürfen kostenfrei weiterverwendet werden

Wie lässt sich der Weltatlas wieder komplett vom Computer entfernen?

Der SCHWEIZER WELTATLAS interaktiv speichert Programmmodule und benutzte Karten auf Ihrer Festplatte. Um den Atlas vollständig zu entfernen, müssen Sie im Atlas via «Einstellungen» den Atlas-Cache leeren und nach dem Beenden des Atlas in den Systemeinstellungen unter «Java» (Windows) oder dem Dienstprogramm «Java-Einstellungen» (Mac) das Programm «Schweizer Weltatlas» entfernen.